

Oplysningsdobling

Oplysningsdobliger bruges, når der er åbnet, og man skal se, om betingelserne for at indmelde er til stede.

1) Der skal være HP som ved en åbningshånd, men nu hedder det 12 – 17 HP

- a) Der er ikke en god 5 farve og der kan derfor ikke indmeldes,
- b) Der skal ikke være noget særligt i den/de meldte farver – højst 2 i farven.
- c) Der skal være støtte i de umeldte farver, dvs der skal mindst være 3 i hver af de ikke meldte farver.
- d) Makker har ikke meldt endnu eller har passet.

2) Der er 18+HP. – Her kan der ikke indmeldes – Husk indmelding er 10 – 17 HP.

- a) Her kan man doble uden særlig støtte og der må godt være værdier i den/de meldte farver.

Man kan sagtens komme ud for at måtte passe, selv om man har HP som en åbningshånd – hvis ikke betingelserne for at indmelde eller for at oplysningsdoble er til stede

Svar på oplysningsdoblinger

Vigtigt!! Makkeren/svareren må aldrig passe. – Kun hvis fjenden mellem dobleren og svareren har meldt andet end pas.

1) Når der meldes i farve

- a) 0 – 8 HP meld længste farve
- b) 9 –11 HP spring i længste farve
- c) 12 HP meldt udgang eller overmeld fjendens farve

2) Når der meldes i UT. Betingelsen er, at man har godt hold i fjendens farve og nogenlunde jævn fordeling. Hvis man kan melde en majorfarve, er dette det bedste.

- a) 6 – 9 meld 1ut
- b) 10-12 meld 2ut
- c) 13-15 meld 3 ut