

Stopreglen

Ideen med stopreglen er at undgå nogle af ”tøvesituationerne.
En spiller kan bruge stopskiltet (eller sige ”stop”)

Bruges:

Når han springer i meldingerne
Eller når han åbner på 2-trinnet eller højere

”Stop” pålægger næste spiller at pause i ca. 10 sekunder

”Stop” bruges *ikke* for at sige til makker: Så du, at jeg sprang?
Derimod bruges skiltet til at tvinge næste spiller til at holde en pause på ca 10 sekunder.

1. eksempel:

S	V	N	Ø
Stop/3ruder.	Pause!		

Hvis Vest holder pause på 10 sekunder og dernæst passer, kan Øst ikke udrede, om Vest I løbet af de 10 sekunder tænker på at melde eller ej.

Med stopreglen undgås en del tøvesituationer. Bemærk, at den er gal, hvis hånden med de 10 sekunders pausepligt melder med lynets hast. Derved går der signal over bordet til makker om, at lynmelderen er helt blank – hvilket nok kan mane til forsigtighed.

En uddybning af stopreglen:

Love er jo noget skægt noget. Lærer man om en regel og tror, at sådan er det, viser det sig næsten altid, at så enkelt er det ikke.

Regler om stop står ikke skrevet i Bridgelovene. I stedet definerer hvert forbunds spillehåndbog reglerne i sine turneringsbestemmelser. Vi tager udgangspunkt i reglerne, som de er defineret i DBF. (Dansk Bridge Forbund).

Det vigtigste i stopreglerne er ikke, at stopskiltet bruges (selv om spillerne naturligvis skal bruge det). Det vigtigste er den obligatoriske pause, der hjælper med at sløre, om MTV (modstanderen til venstre) har et problem. Denne pause er defineret i § 122B.

1. Efter en åbningsmelding på 2-trinnet eller højere, samt efter en springmelding højere må modstanderen, der er i tur, ikke afgive sin melding, før der er gået ca 10 sekund efter den foregående melding.
2. hvis modstanderen i tur melder ,før de 10 sekunder er gået, eller tager en ekstra tænkepause, kan anvendelse af § 16B (ubeføjede oplysninger fra makker) komme på tale.

Pausen efter springmeldingen er obligatorisk, uanset om stopskiltet er blevet anvendt. Formålet med stopreglen er beskrevet i § 123A.

Dette betyder, at selv om MTV obligatorisk skal holde en pause, er det springmelderens pligt at hjælpe MTV med at holde den obligatoriske pause. Det gøres ved at lægge stopskiltet op. Den velkendte procedure fremgår af § 123B:

1. Spilleren, der afgiver en melding, som kræver stop (§ 123A), gør følgende:
 - a) Anvendes der meldekasser, fremviser spilleren stopskiltet og afgiver derefter sin melding
 - b) Anvendes der ikke meldekasser, siger spilleren "stop" umiddelbart før meldingen
2. Efter ca 10 sekunder fjerner spilleren stopskiltet (eller siger "værsgo" eller lign. hvis stopkortet ikke er anvendt)
3. Først herefter må næste spiller afgive sin melding.

Der er forskellige situationer, men den, der er mest aktuelt er **"Stopkortet fjernes ikke efter 10 sekunder"**

Hvis springmelderen lader stopkortet ligge for længe, risikerer vi, at spillet går i stå! MTV må jo ikke melde, før stopkortet er fjernet. Det er der taget højde for i § 123B, hvor vi tidligere gengav første sætning. Resten følger her:

Hvis spilleren, der har anvendt stop, efter en periode væsentligt længere end 10 sekunder ikke har givet næste spiller signal til at melde, regnes det dog ikke for lovbrud, hvis næste spiller herefter melder uden at afvente et sådant signal. Når springmelderen ser ud til at ville lade stopskiltet ligge på bordet resten af aftenen, kan MTV således blot afgive sin melding, så spillet kan gå videre.